



Estado da Bahia
CÂMARA MUNICIPAL DE OUROLÂNDIA

CNPJ: 63.082.648/0001-74

Av. Alvino Rodrigues da Silva, Sn Centro CEP-44718-000 Ourolândia – Bahia

PAUTA DA 2ª SESSÃO - 2023

O PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE OUROLÂNDIA – ESTADO DA BAHIA, no uso de suas atribuições legais, amparado nos termos do Art. 15, inciso VI do REGIMENTO INTERNO deste Poder Legislativo, **CONVOCA E DÁ PUBLICIDADE A TODOS A PAUTA PARA APRESENTAÇÃO NA 2ª SESSÃO ORDINÁRIA DO DIA 06 DE MARÇO DE 2023, NA CÂMARA MUNICIPAL DE OUROLÂNDIA NO PLENÁRIO AÉCIO COSTA RÊGO, AS PROPOSITURAS ABAIXO RELACIONADAS:**

LEITURA DE MATÉRIAS E DOCUMENTOS:

Nº	PROPOSITURA	FINALIDADE	AUTORIA
01	PROJETO DE LEI Nº 589, DE 18 DE JANEIRO DE 2023.	“Dispõe Sobre Alteração da Lei Municipal Nº 408/2018, e dá Nova Redação ao Anexo II da Estrutura Organizacional da Prefeitura Municipal de Ouroiândia, e dá outras providências”.	Poder Executivo
02	PROJETO DE LEI Nº 590, DE 18 DE JANEIRO DE 2023.	Dispõe Sobre Alteração da Lei Municipal Nº 408/2018, e dá Nova Redação ao Anexo II da Estrutura Organizacional da Prefeitura Municipal de Ouroiândia, e dá outras providências”.	Poder Executivo
03	PROJETO DE LEI Nº 591, DE 18 DE JANEIRO DE 2023	Dispõe Sobre Alteração da Lei Municipal Nº 408/2018, e dá Nova Redação ao Anexo II da Estrutura Organizacional da Prefeitura Municipal de Ouroiândia, e dá outras providências”.	Poder Executivo
04	PROJETO DE LEI Nº 592, DE 18 DE JANEIRO DE 2023	Dispõe Sobre Alteração da Lei Municipal Nº 408/2018, e dá Nova Redação ao Anexo II da Estrutura Organizacional da Prefeitura Municipal de Ouroiândia, e dá outras providências”.	Poder Executivo
05	PROJETO DE LEI Nº 01 DE, 06 DE MARÇO DE 2023	Dispõe sobre “ a Nomeação do Estádio do Distrito de Casa Nova e dá outras providências.”	Poder Legislativo Vereador: Adailton Gama dos Santos
06	PROJETO DE LEI Nº 02 DE, 06 DE MARÇO DE 2023	Dispõe sobre “denomina nome da quadra da Escola Municipal José Francisco da Silva, do distrito de Casa Nova e dá outras providências”.	Poder Legislativo Vereador: Adailton Gama dos Santos
07	PROJETO DE LEI Nº 03 DE, 06 DE MARÇO DE 2023	Dispõe sobre “Denomina rua Maria Inês de Oliveira e dá outras providências”.	Poder Legislativo Vereadora: Jeanes Ribeiro dos Santos
08	PROJETO DE LEI Nº 04 DE, 06 DE MARÇO DE 2023	Dispõe sobre “Altera o nome de rua que especifica e dá outras providências”.	Poder Legislativo Vereadora: Maria Auricélia de Souza



Estado da Bahia
CÂMARA MUNICIPAL DE OUROLÂNDIA


CNPJ: 63.082.648/0001-74

Av. Alvino Rodrigues da Silva, Sn Centro CEP-44718-000 Ourorândia – Bahia

LEITURA E INDICAÇÕES

Nº	INDICAÇÃO	FINALIDADE	AUTORIA
01	INDICAÇÃO Nº 01.	Proceder com urgência, a construção de muro para o cemitério do Distrito da Lagoa do 33.	Poder Legislativo Vereadores: Maria Auricélia de Souza e Edison Alves Bonfim
02	INDICAÇÃO Nº 02.	Proceder a eletrificação no bairro Novo na rua da Umburana.	Poder Legislativo Vereadora: Jeanes Ribeiro dos Santos
03	INDICAÇÃO Nº 03	Proceder obras para calçamento em frente ao Colégio Horácio Barbosa de Miranda e ponto de estacionamento no mesmo	Poder Executivo Vereador: Edison Alves Bonfim
04	INDICAÇÃO Nº 04	Que seja feita a reforma da Casa de Farinha do povoado de Papagaio	Poder Legislativo Vereador: Erisvaldo de Jesus Silva
05	INDICAÇÃO Nº 05	Proceder, a construção de um ginásio de esportes no Distrito de Lagoa do 33.	Poder Legislativo Vereador: Cícero Soares Bezerra
06	INDICAÇÃO Nº 06	Proceder, a construção de um ponto de ônibus com cobertura no povoado de Conquista e que seja revestido em mármore.	Poder Legislativo Vereador: Cícero Soares Bezerra
07	INDICAÇÃO Nº 07	Através dos órgãos responsáveis, e com urgência, faça a iluminação do estádio do Distrito de Casa Nova.	Poder Legislativo Vereador: Adailton Gama dos Santos
08	INDICAÇÃO Nº 08	Proceder, com a pavimentação da Rua do Campo de Ourorândia, até o final da avenida.	Poder Legislativo Vereador: Erisvaldo de Jesus Silva

Gabinete do Presidente da Câmara Municipal de Ourorândia, 06 de março de 2023.


Ver. GIVANÍCIO CAVALCANTE
Presidente


Vera. MARIA AURICÉLIA
1ª Secretária